**Программист Игр**

...............................................................................

Программисты Игр разрабатывают, программируют или внедряют программные фреймворки или игровые движки, инструменты и программы для запуска и работы компьютерных, видео или мобильных игр.

****Требования геймдизайнера:****

****1.** Знание устройства движков.**

****2.** Умение писать код.**

****3.** Умение обучаться и совершенствоваться.**

****4.** Знание английского .**

****5.**Знания в математике и физике.**

****6.** Умение понимать мысли геймдизайнера.**

****7.** Читайте как можно больше статей на тему геймдизайна на русскоязычных и иностранных порталах.**

****8.** В работе геймдизайнера очень важно умение анализировать и разбирать на мелкие составляющие — декомпозировать.**

**Обязанности Программиста Игр:**

...............................................................................

Программисты Игр создают программно-технические основы, в которые могут быть интегрированы элементы игры. В качестве программистов раскадровки они программируют кадры, фреймворк для компьютерных игр или выбирают существующий редактор (игровой движок) и соответственно изменяют его. Они программируют приложения и инструменты для игры или выбирают готовые и интегрируют их в целевую структуру. В области графического программирования программисты игр специализируются на разработке, подборе и адаптации графических редакторов (графических движков) и их инструментов, например, функции для 3D-анимации или шейдера для представления света и тени. Адаптация игр для разных платформ и операционных систем, программирование игровых консолей и создание или совершенствование инструментов разработки игр также могут быть частью работы программиста игр. Игровые программисты тесно сотрудничают с разработчиками и дизайнерами и игровыми художниками, которые отвечают за графическое содержание игры. Как технические художники, они действуют как связь между программированием и игровой графикой и создают, например, инструменты для вставки графического содержимого.

**Навыки программиста:**

...............................................................................

* Важны знания конкретных языков программирования
* Знание математики
* наличие хорошего технического образования